

















"Einfach von Anfang an." Digitale Medien in der pädagogischen Arbeit

Fachtag im Rhein-Sieg-Kreis "Digitale Medien in der Kita" Siegburg, 18.04.2023

Dr. Susanne Eggert

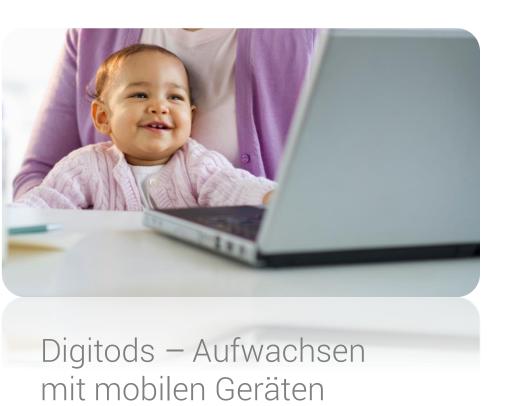




Ablauf

- 1 Entwicklung und Medienaneignung
- 2 Medien in der Frühen Kindheit
- 3 Medienkompetenzförderung in der Kita
- 4 Links und Hinweise





- Digitods: nach 2007 geborene Kinder
- Kinder, die mit einer Bandbreite an mobilen Geräten aufwachsen.
- Eltern haben selbst Erfahrungen mit dem Internet
- Zugang noch VOR der Sprachentwicklung
- Leichter Zugang zu den Inhalten ("wischen")
- Mobile Nutzung: nicht mehr nur auf das Wohnzimmer beschränkt!
- (mögliches) Level an Interaktivität: Autonomie und Handlungsfähigkeit
- Expertenmeinung vs. Alltagserfahrungen: Ängste
 - Kinder nicht optimal f\u00f6rdern zu k\u00f6nnen
 - Langfristige Wirkungen auf Gesundheit und Entwicklung
- Endlose Möglichkeiten zur Ablenkung → ersetzen oft
 Eltern-Kind-Zeit



MoFam – Mobile Medien in der Familie





Welche Erkenntnisse der Entwicklungspsychologie, sowie der Kinder- und Jugendmedienforschung sind für die Medienerziehung als relevant einzuschätzen



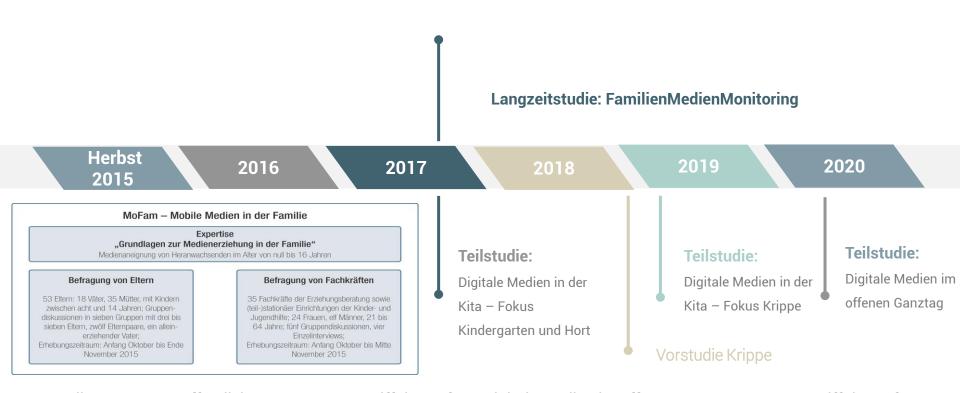
Welche Bedarfe und Fragen haben Eltern zum Umgang mit mobilen Medien und dem Internet? Welche Unterstützung brauchen Familien?



Welche Fragen werden von Fachkräften aufgeworfen? Welche Unterstützung brauchen Fachkräfte?



MoFam – Mobile Medien in der Familie



Alle MoFam-Veröffentlichungen unter www.jff.de/mofam; Digitale Medien im offenen Ganztag unter: www.jff.de/mefo

_





Entwicklungsaufgaben in der frühen Kindheit

- Aufbau von emotionalem Grundvertrauen
- Entwicklung von Intelligenz
- Motorische und sprachliche Fähigkeiten
- Grundlegende soziale Kompetenzen





Säuglings- und Kleinkindalter

Medien registrieren und Medienverhalten imitieren



(Familien-)Medien













- Vertraute Personen auf Bildern werden wiedererkannt
- Entwicklung der Fähigkeit der geteilten Aufmerksamkeit
- Entwicklung des Pinzettengriffs



<u>Medienaneignung:</u>

- Noch kein Verständnis für doppelte Natur von Bildern
- Noch kein eigenständiger Umgang mit Medien möglich.







Entwicklung:

- Laufen lernen
- Erste Worte
- Erlernen von Bewegungsabläufen mit den Händen

Medienaneignung:

- Verständnis von einfachen Bildergeschichten mit Bezug zum kindlichen Alltag
- Noch keine zielgerichtete Nutzung von Touchscreenmedien möglich







Entwicklung:

- Sprache wird zum wichtigsten Mittel der Verständigung
- Erste Regelspiele
- Erweiterung der motorischen Fähigkeiten



<u>Medienaneignung:</u>

- Entschlüsselung einfacher medialer Botschaften
- Verstehen einfacher digitaler Spiele
- Entdecken der Wiedergabefunktionen für Fotos/Videos auf mobilen Medien
- Zunehmend bewusste und zielgerichtete Zuwendung zu Medien

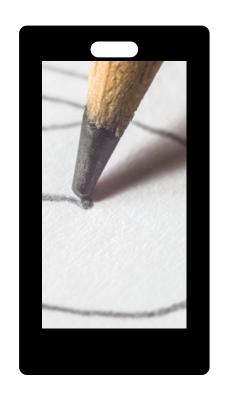


Entdecken und erschaffen

Ab 2 Jahren können Kinder Symbole erkennen und sie entwickeln ihr Sprachempfinden und bauen ihren Wortschatz aus

Apps haben Potenziale, Kinder in ihrer Entwicklung zu unterstützen, wenn

- sie eher einen konstruktivistischen Lernansatz haben, also so angelegt sind, dass das Kind im Spiel selbst etwas entdecken oder schaffen kann.
- die Kinder dabei begleitet bzw. ihre Erfahrungen im Gespräch verarbeitet werden

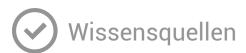




Kindergarten- und Vorschulalter

Medienangebote entdecken und in den Alltag integrieren















Entwicklung:

- Ausbau der Grob- und Feinmotorik
- Schnellere Informationsverarbeitung
- symbolisches Denken
- Aneignung von "Expertenwissen"
- Theory of Mind, Perspektivenübernahme
- Verständnis von Ironie
- Interesse an Umwelt wird größer

Medienaneignung

- Gezieltes Tippen und Wischen
- Filme werden immer besser verstanden
- Medien als Orientierungsquellen
- Bedeutung des Internets nimmt zu
- Interesse an kreativen Einsatzmöglichkeiten





Das kann ich schon.

Adrians Mediennutzung (2 bis 4,5 Jahre)





Das kann ich schon.

Leas Mediennutzung (2 bis 5 Jahre)





Zwischen YouTube und Alexa

Mediennutzung der Kinder in der FaMeMo-Studie





- Einige Kinder telefonieren regelmäßig mit Familienmitgliedern über Videotelefonie.
- Das gemeinsame Betrachten von Fotos wird zum eigenen Fotografieren.
- Einzelne Eltern führen ihre Kinder schon an die *Internetrecherche* heran.
- Digitale Spiele nehmen mit dem Alter zu.



Fördern und nicht überfordern

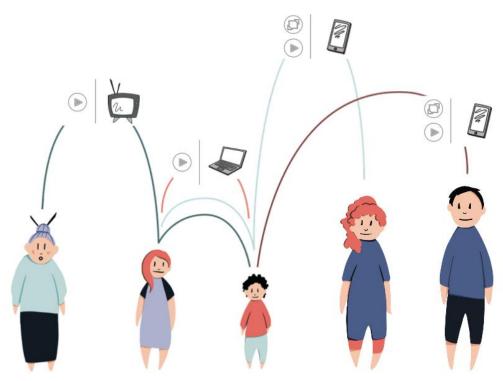
Gemeinsame Nutzung in Familie Bogner





Vorsicht, Medien!

Gemeinsame Nutzung in Familie Flacher







Statements aus dem Kita-Bereich

"Ich finde, da kann man ganz bald damit anfangen. Einfach von Anfang an."

"Es ist ein alltäglicher Gegenstand geworden, das Tablet."

"Es ist was, das Eltern anstrengt."

"Da muss man sich schon Gedanken machen und das aufbauen und einfach auch selber üben."

> "Ich bin halt noch vom alten Schlag: Ich liebe Bücher."



Dokumentation

Eltern erhalten Einblick in den Kita-Alltag, z.B. Videodokumentation eines Tanzprojekts



rezeptiv und spielbezogen

Hörspiele, Filme bzw. Filmausschnitte, Spiele zur Unterhaltung und Förderung







reproduktiv

Gespräche über Medienerfahrungen, Nachspielen von Medienerlebnissen

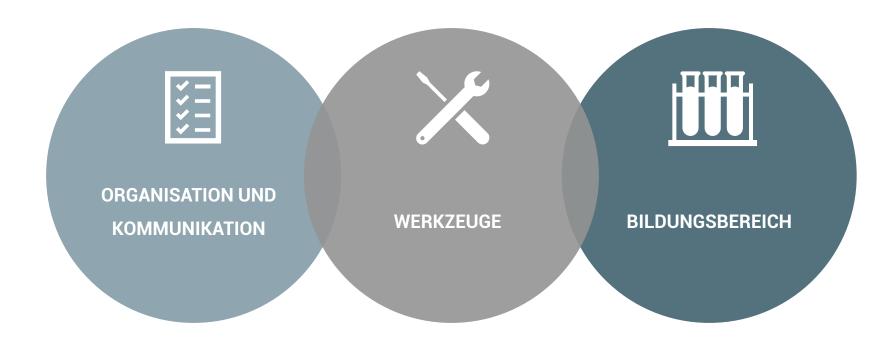


aktiv

Fotoprojekte, z.B. Osterkarten mit MSQQD gestalten



Potenziale digitaler Medien im Kita-Alltag







Digitale Medien in der Kita

Unterstützung von Entwicklungsaufgaben in der frühen Kindheit



motorisch

z.B. Feinmotorik (Bedienung von Geräten)



kognitiv

z.B. Sprachentwicklung, Themen der Kinder



sozial-moralisch

z.B. Persönlichkeitsentwicklung





Digitale Medien in der Kita

Förderung von Medienkompetenz



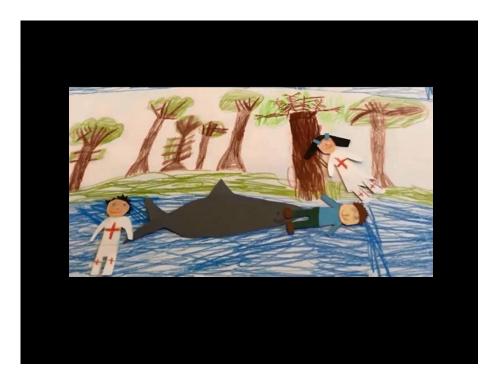








Aktive Medienarbeit in der Kita: Pedros Abenteuerreise



https://www.youtube.com/watch?v=F3dRWhnXGeo





Digitale Medien in der Kita – Voraussetzungen

- ✓ Positive Haltung
- ✓ Technische Ausstattung, personelle und zeitliche Ressourcen
- ✓ Medienpädagogische Kompetenz



Nützliche Links

- Medien in der Kita: www.blickwechsel.org
- Apps für Kinder, mit pädagogischer Einschätzung: www.klick-tipps.de
- Informationen und Materialien zum Medienumgang im Kindesalter: www.jff.de/kinder

www.schau-hin.info www.medien-kindersicher.de

www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de

Die Ergebnisse der Langzeitstudie FaMeMo:

Eggert, Susanne/Oberlinner, Andreas/Pfaff-Rüdiger, Senta/Drexl, Andrea (2021). Familie digital gestalten. Eine Langzeitstudie zur Bedeutung digitaler Medien in Familien mit jungen Kindern. München: kopaed. https://www.jff.de/fileadmin/user_upload/jff/veroeffentlichungen/2021/jff_muenchen_2021_veroeffentlichungen_familie_digital_gestalten.pdf

