

## Scratch – Einstieg und erste Schritte

Links zu vorgestellten Unterrichtsmaterialien



Heimplattform der Scratch Community. Alle wichtigen Informationen und Downloads sind hier zu finden:

<https://scratch.mit.edu/>

**APP CAMPS**

Unterrichtsmaterial für 4 Schulstunden. Einstieg- und Abschlussvideo wird gemeinsam geschaut und dann in zweiergruppen mit Lernkarten gearbeitet.

<https://appcamps.de/unterrichtsmaterial/scratch/>

Google CSFirst



Es gibt 5 Themen, welche aus 8 Aktivitäten mit jeweils 60-90 Minuten Unterricht bestehen. Die Schüler werden mit anleitenden Videos durch die Aktivitäten geführt.

<https://csfirst.withgoogle.com/de/home>



Handbuch mit Arbeits- und Lösungsheft für ein Halbjahr/Schuljahr oder ein Schnupperkurs für 3 Stunden

<https://kinderlabor.ch/informatik-fuer-kinder/programmieren-mit-scratch/>

**swisseduc.ch Informatik**

Unterrichtssequenz in Form eines Lernparcours für ca. 6-10 Lektionen. Mit Verlaufsplan und didaktische Kriterien für Lehrer.

[http://www.swisseduc.ch/informatik/programmiersprachen/scratch\\_werkstatt/index.html](http://www.swisseduc.ch/informatik/programmiersprachen/scratch_werkstatt/index.html)



Programmierungsumgebung im Scratch-Design für Arduino-Mikrocontroller.

<http://s4a.cat>



Wiki zu Scratch und allen verwandten StartCoding-Programmiersprachen.

<https://scratch-dach.info/wiki/Hauptseite>

10. Bildungskonferenz der Bildungsregion Rhein-Sieg-Kreis

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg

Gesche Neusel

#### Vorgestellte Bücher

Erik Bartmann: **Faszinierende Elektronik-Projekte mit Scratch, Arduino & Raspberry Pi.** O'reilly, 2015

Erik Bartmann: **Mit Scratch die elektronische Welt entdecken.** Bomnini Verlag, 2017

Derek Breen: **Erste Schritte mit Scratch für Dummies Junior.** Wiley-VCH Verlag, 2016

Al Seigart: **Cooler Spiele mit Scratch.** Dpunkt.verlag, 2017

Carol Vordeman: **Programmieren supereasy.** Dorling Kindersley Verlag, 2015